

Boletim da 2ª Série

Estudante:	Ano Letivo:
Professor:	Escola:

LEITURA	Q1 (Primeiro Trimestre)	Q2 (Segundo Trimestre)	Q3 (Terceiro Trimestre)	Q4 (Quarto Trimestre)		
Fonética e	3 2 1	3 2 1	3 2 1	3 2 1		
Reconhecimento de Palavras ELAGSE2RF3	Distingue vogais longas e curtas.	Reconhece a correspondência entre letra imprimida e som em times de vogais. Decodifica regularmente palavras de duas silabas escrita com vogais longas.	Decodifica palavras com prefixos e sufixos comuns. Identifica palavras escritas diferentes, porém com sons iguais.	Demonstra proficiência das habilidades nos trimestres 1-3.		
Fluência	3 2 1	3 2 1	3 2 1	3 2 1		
	Fountas and Pinnell Pro	AABCDEFG K 1st	HIJKLMNOP 2nd 3rd 4tl	QRSTUVW 5th		
Chaves e Detalhes Principais	3 2 1	3 2 1	3 2 1	3 2 1		
ELAGSEZRL1 ELAGSEZR11	Faz e responde perguntas (quem, o que, onde, quando, e por que) para demostrar entendimento e detalhes chaves de um texto.	Faz e responde perguntas (quem, o que, onde, quando, e por que) para demostrar entendimento e detalhes chaves de um texto.	Faz e responde perguntas, reconta histórias e determina a mensagem central.	Faz e responde perguntas identifica o tópico central do texto de informação.		
Chaves e Detalhes	3 2 1	3 2 1	3 2 1	3 2 1		
Principais ELAGSE2RL2 ELAGSE2RI2	Reconta histórias incluindo fábulas e contos populares de diversas culturas e determina aa mensagem principal, a lição ou moral da história.	Identifica o tópico de um texto vários parágrafos bem como o focos de parágrafos específicos dentro do texto.	Reconta histórias incluindo fábulas e contos populares de diversas culturas e determina aa mensagem principal, a lição ou moral da história.	Identifica o tópico de um texto vários parágrafos bem como o focos de parágrafos específicos dentro do texto.		
Chaves e Detalhes Principais	3 2 1	3 2 1	3 2 1	3 2 1		
ELAGSE2RL3 ELAGSE2RI3	Descreve como personagens em uma história responde a grandes eventos e desafios.	Descreve a conexão entre uma série de eventos históricos, ideias ou conceitos científicos ou etapas em procedimentos técnicos em um texto.	Descreve como personagens em uma história responde a grandes eventos e desafios.	Descreve a conexão entre uma série de eventos históricos, ideias ou conceitos científicos ou etapas em procedimentos técnicos em um texto.		
Organização e Estrutura do Texto (Literário)	3 2 1	3 2 1	3 2 1	3 2 1		
ELAGSEZRL4 ELAGSEZRL5 ELAGSEZRL6	Descreve como palavras e frases fornecem um ritmo e significado em uma história , poema ou canção.	Descreve a estrutura geral de uma história descendo como o começo introduz a história, o meio descreve os detalhes principais e desafios do evento, e o final conclui a história.	Reconhece os pontos de vista dos personagens, inclusive falando em voz diferente quando se refere a personagens diferentes ao ler o diálogo em voz alta.	Demonstra proficiência das habilidades nos trimestres Q1 -Q3.		
Organização e Estrutura do Texto (Informativo)	3 2 1	3 2 1	3 2 1	3 2 1		
ELAGSE2RI5 ELAGSE2RI6	Determina os significados de palavras e frases em um texto relevante a tópico ou assunto de segunda série.	Sabe e usa vários recursos para localizar fatos e informação em um texto.	Identifica o objeto principal de um texto incluindo o que o autor quer responder, explicar ou descrever.	Demonstra proficiência das habilidades nos trimestres Q1-Q3.		
Integração e Conhecimento de Ideias	3 2 1	3 2 1	3 2 1	3 2 1		
ELAGSEZRL7 ELAGSEZRL9	Usa informações obtidas em ilustrações e palavras impressa ou digital para demonstrar entendimento do personagem, cenário e enredo.	Usa informações obtidas em ilustrações e palavras Impressa ou digital para demonstrar entendimento do personagem, cenário e enredo.	Compara e contrasta duas ou mais versões da mesma história por autores e culturas diferente.	Demonstra proficiência das habilidades nos trimestres Q1-Q3.		
Integração e Conhecimento de Ideias	3 2 1	3 2 1	3 2 1	3 2 1		
ELAGSE2RI7 ELAGSE2RI8 ELAGSE2RI9	Explica como imagens específicas contribui e clarifica um texto.	Descreve como as razões sustentam pontos e específica o que o autor faz em um texto.	Compara e contrasta os pontos mais importantes apresentados por dois textos sobre o mesmo tópico.	Demonstra proficiência das habilidades nos trimestres Q1-Q3.		
ESCRITA	Q1	Q2	Q3	Q4		
Tipo de Texto e Propósito ELAGSE2W1 ELAGSE2W2 ELAGSE2W3	3 2 1 Narrativo Escreve narrativas nas quais eles relatam um evento bem elaborado ou uma curta sequência de eventos, incluem detalhes para descrever ações, pensamentos e sentimentos, usam palavras temporais para sinalizar a ordem do evento e fornecem uma senso de conclusão.	3 2 1 Informativo/Explicativo Escreve textos informativos/ explicativos nos quais eles introduzem um tópico, usem fatos e definições para desenvolver pontos e fornecem uma declaração ou seção conclusiva.	3 2 1 Opinião Escreve Textos de opinião nos quais eles introduzam o tópico ou livro sobre o qual estão escrevendo, declaram uma opinião, fornecem razões que apoiem a opinião, usa palavras de ligação (por ex, porque, e, também) para conectar opiniões, razões, e fornece uma declaração ou sessão de conclusão.	3 2 1 Narrativo Informativo e Opinião		

LINGUAGEN		04			00			00			0.1	
LINGUAGEM		Q1			Q2	·		Q3			Q4	
Convenções do Inglês Padrão ELAGSE2L1	Usa e forma plurais, colo Cria texto c legível.	etivos e i	rregulares.	Usa pronom Forma e usa verbos irreg com frequêl Forma e usa verbos irreg com frequêl Cria Texto c legível.	e o pretéi julares qu ncia. a o pretéi julares qu ncia.	rito de ue ocorrem rito de ue ocorrem	Usa adjetivo escolhe entr do que deve Produz, exp frases comp compostas.	re eles de e ser mod ande e re oletas sin	ependendo lificado. eorganiza	Demonstra i habilidades Q1-Q3.		
Convenções do Inglês	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
Padrão ELAGSE2L2	Usa letras r nomes de f produtos e Usa vírgula na finalizaç	eriados, i nomes g s em sau	nomes de eográficos. dações e	Usa um apó contrações ocorrem con	e posses	sivos que	Generaliza o ortográficos Consulta ma referência p corrigir orto	aprendio ateriais d ara verifi	dos. e	Demonstra habilidades Q1-Q3.		
Conhecimento de	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
Linguagem ELAGSE2L3	Usa o conh linguagem ao escrever	e suas co	onvenções	Usa o conhe linguagem e ao escrever	suas co	nvenções	Usa o conhe linguagem e ao escrever,	suas co	nvenções	Usa o conhe linguagem e ao escrever,	suas co	onvenções
Uso e Entendimento do Vocabulário	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
ELAGSE2L4 ELAGSE2L6	Usa o conte frase como significado ou frase.	uma pis	ta para o	Determina o nova palavr um prefixo o palavra con	a formad é adicion	a quando	Usa uma pa conhecida c para o signi palavra desi mesma raiz	como uma ficado de conhecid	a pista uma	Usa o conhe significado o individuais p significado o compostas. Usa glossári iniciais, imp para determ	de palav para prev de palav os e dic ressos e	ras ver o ras ionários digitais,
										o significado		
FALAR E OUVIR		Q1			Q2			Q3			Q4	
Compreensão e Colaboração ELAGSE2SL1	Segue as re para discus	sões.		Segue as re para discus Baseia-se n	sões.		Segue as re para discuss Baseia-se n	sões.		Segue as re para discuss	sões.	
	outros em o Solicita esc mais explic necessário.	conversa: larecime ações, co	s. ntos e	outros em o Solicita esci mais explica necessário.	onversas arecimer	s. ntos e	falam numa Solicita escl mais explica necessário.	convers	a. ntos e	falam numa Solicita escl mais explica necessário.	convers	a. ntos e
Apresentação do	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
conhecimento ELAGSE2L4 ELAGSE2L5 ELAGSE2L6	Conta uma uma experi detalhes.			Conta uma uma experie detalhes.			Produz frase para fornece esclarecime	er detalhe	es ou	Com orienta cria gravaçô histórias ou	ies de ái	udio de
MATEMÁTICA		Q1			Q2			Q3			Q4	
Entende o valor Posicional 2.NR.1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
z Z.Wh. I	Explica que dígitos repr de centena unidades de	esenta q s, dezena	uantidades is e	Compara e inteiros até símbolos >,	1000 usa		Conta de 1 a 10, 25 a 25, até 1000.			Representa, e compara v numéricos a a compreen posicional.	alores ité 1000	usando
Adição e ő Dentro de 20 2.NR.2	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
Z.NN.Z	Fluentemer subtração o estratégias precisão e	lentro de mentais	20 usando com	Fluentemen subtração d estratégias precisão e a	entro de mentais	20 usando com	Fluentemen subtração d estratégias precisão e a	entro de mentais (20 usando com	Fluentement subtração d estratégias precisão e a	entro de mentais	20 usando com
Adição e Subtração Dentro de 1,000	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
2.NR.2	Adiciona e s fluentemen usando mé	te dentro		Encontra 10 menos e 10 menos em u dígitos.	0 a mais	, 100 a	Resolve pro envolvendo dentro de 10	adição e		Resolve pro com adição de 1000.		
Fundamentos Para a Multiplicação	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
2.NR.3										Trabalha con para resolve matemático	r proble	mas
Raciocínio com Padrões 2.PAR.4	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
Z.ifAfi.4	Identifica e de aumenta envolvendo até 20.	ar e dimir	nuir	Identifica, d um padrão adição e su de 1000.	numérico	usando	Cria padrõe: diminuir env subtração d	volvendo	adição e	Estende e ci crescentes, repetição.		

Resolve Problemas da	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
Vida Real com Dados e Medições 2.MDR.5	Faz e respo base em ex apropriadas	ibições g		Estime e me compriment distância us pés e jardas	os dos o ando pol		Representa em uma linh			Resolve pro envolvendo		da vida real o e dados.
Resolve Problemas	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
da Vida Real com Tempo(hora) e Dinheiro 2.MDR.6												da vida real decorrido.
Desenhar e Particionar Formas	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
2.GSR.7							Identifica e de tamanho usando nom	igual do	todo	Desenha e tamanho ig usando nor	ual do to	do/inteiro
CIÊNCIAS		Q1			Q2			Q3			Q4	
Obter, Avaliar e Comunicar Informação	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
Científica	Ciências Fís Descreve e diferentes o com suas p (S2P1)	classifica objetos de	acordo	Ciências Fís Investiga co empurrar e movimento um objeto. (S2P2)	mo a açâ puxar afe	etam o	Ciências Ter Investiga co as fases da dia mudam períodos de (S2E2)	mo as so lua e a d ao longo	luração do	Biociência: Investiga e vida de dife animais. (S	modela o erentes pl	
	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
	Ciências Fís Observa e d explicação mudanças causadas p e resfriame ser revertid mudanças s (S2L1)	constrói u de que al na matéri elo aque nto pode as e algu	gumas a cimento m mas	Ciências Fís Projeta um o mudar a vel de um objet	dispositiv ocidade (ou direção	Ciências Ter Projeta/cons para demon de sombras (S2E2)	strói uma strar a n	nudança	Biociências Constrói un um animal sementes o plantas. (Sá	na explic na dispei ou na poli	
	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
	Ciências Fís Explica con feitas de pe podem ser e rearranja estruturas r (S2P1)	no as estr equenas p desmont das para	eças adas fazer	Ciências Ter Argumenta apresentam tamanhos, t se relaciona sol. (S2E1)	como as diferente orilho e co	es omo elas	Biociência: Explica as c das mudanç comunidade	as ambi	entais na			
ESTUDOS SOCIAIS		Q1			Q2			Q3			Q4	
Conhecimento Geográfico	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
	Localiza e o geográficas localiza os	da Geór		Descreva co			Descreve co	mo J Gr	rdon			arter se
	ин тара п	sico. (SS	rios em	M. Musgrov e os Musco Cherokee se foram influe ambientes.	gee (Cree e adaptar nciados	yah ek) e am e por seus	Lowe, J. Rol King Jr. se a foram influe ambientes.	oinson e daptarai nciados	M. Luther n e por seus	Descreve c adaptou e t seu ambier	ioi influer	nciado por
Conhecimento Histórico	3	sico. (SS	rios em	M. Musgrov e os Musco Cherokee se foram influe	e, Sequo gee (Cree e adaptar nciados	yah ek) e am e por seus	King Jr. se a foram influe	oinson e daptarai nciados	M. Luther n e por seus	adaptou e f	ioi influer	nciado por
Conhecimento Histórico	Ĺ		rios em 2G1ab)	M. Musgrov e os Musco; Cherokee se foram influe ambientes. 3 Compara e culturas de e Cherokee Georgianos	e, Sequo gee (Cree e adaptar inciados (SS2G2b) 2 contrasta Muscoge do passa de hoje.	yah ek) e am e por seus 1 1 as ee (Creek)	King Jr. se a foram influe ambientes.	oinson e daptarai nciados (SS2G2b 2 vidas e es de J. G oinson e	M. Luther m e por seus)	adaptou e t seu ambier	ioi influer nte. (SS20 2 vida e	nciado por G2b)
Conhecimento Histórico	Ĺ		rios em 2G1ab)	M. Musgrov e os Muscoi Cherokee se foram influe ambientes. 3 Compara e culturas de e Cherokee	e, Sequo gee (Cree e adaptar enciados (SS2G2b) 2 contrasta Muscoge do passa de hoje. s vidas e es de J. O M. Musc	yah	King Jr. se a foram influe ambientes. 3 Descreve as contribuiçõe Lowe, J. Rol	oinson e daptarai nciados (SS2G2b 2 vidas e es de J. G oinson e	M. Luther m e por seus)	adaptou e i seu ambier 3 Descreve a contribuiçõ	ioi influer nte. (SS20 2 vida e	nciado por G2b)
Conhecimento Histórico Conhecimento Cívico e Governamental	Ĺ		rios em 2G1ab)	M. Musgrov e os Musco Cherokee se foram influe ambientes. 3 Compara e culturas de e Cherokee Georgianos Descreve as contribuiçõe Tomochichi,	e, Sequo gee (Cree e adaptar enciados (SS2G2b) 2 contrasta Muscoge do passa de hoje. s vidas e es de J. O M. Musc	yah	King Jr. se a foram influe ambientes. 3 Descreve as contribuiçõe Lowe, J. Rol	oinson e daptarai nciados (SS2G2b 2 vidas e es de J. G oinson e	M. Luther m e por seus)	adaptou e i seu ambier 3 Descreve a contribuiçõ	ioi influer nte. (SS20 2 vida e	nciado por G2b)
Conhecimento Cívico e	3	2 nceito deade de re s funcion oder exe trabalha	1 governo e gras e leis. ários sem	M. Musgrov e os Musco; Cherokee se foram influe ambientes. 3 Compara e e Cherokee Georgianos Descreve as contribuiçõe Tomochichi, Sequoyah. (e, Sequo gee (Cree e adaptar inciados (SS2G2b) 2 contrasta Muscoge do passa de hoje. s vidas e es de J. Q M. Musç SS2H1ab 2 s de com Tomochie e e Sequ	yah	King Jr. se a foram influe ambientes. 3 Descreve as contribuiçõe Lowe, J. Rol King Jr. (SS:	pinson e daptaran nciados (SS2G2b) 2 vidas e es de J. (Colonson e e 2H1cde) 2 s de com e, J. Rob Jr. demo	M. Luther m e por seus 1 Gordon M. Luther	adaptou e t seu ambier 3 Descreve a contribuiçă (SS2H1f) 3 Da exemple	2 vida e es de J. 2 os de conve, J. Rot	ciado por 32b) 1 Carter. 1 no J. Dinson e M. Onstraram
Conhecimento Cívico e	3 Define o co a necessidá (SS2CG1) Identifica o: eleitos do p e onde eles	2 nceito deade de re s funcion oder exe trabalha	1 governo e gras e leis. ários sem	M. Musgrov e os Musco; Cherokee si foram influe ambientes. 3 Compara e i culturas de e Cherokee georgianos Descreve as contribuiçõe Tomochichi, Sequoyah. (3 Da exemplo Oglethorpe, M. Musgrov demonstrar	e, Sequo gee (Cree e adaptar inciados (SS2G2b) 2 contrasta Muscoge do passa de hoje. s vidas e es de J. Q M. Musç SS2H1ab 2 s de com Tomochie e e Sequ	yah	King Jr. se a foram influe ambientes. 3 Descreve as contribuiçõe Lowe, J. Roi King Jr. (SS3) Da exemplo Gordon Low Luther King traços positi	pinson e daptaran nciados (SS2G2b) 2 vidas e es de J. (Colonson e e 2H1cde) 2 s de com e, J. Rob Jr. demo	M. Luther m e por seus 1 Gordon M. Luther	adaptou e i seu ambier 3 Descreve a contribuiçõ (SS2H1f) 3 Da exemple Gordon Lou Luther King traços posì	2 vida e es de J. 2 os de conve, J. Rot	ciado por 32b) 1 Carter. 1 no J. Dinson e M. Onstraram
Conhecimento Cívico e Governamental	3 Define o co a necessida (SS2CG1) Identifica or eleitos do p e onde eles (SS2CG2ab	2 2 2 nceito de de re s funcion oder exe t trabalha	1 1 governo e gras e leis. ários cutivo m.	M. Musgrov e os Musco; Cherokee si foram influe ambientes. 3 Compara e culturas de e culturas de e cura de corgianos Descreve as contribuiçõe Tomochichi, Sequoyah. (3 Da exemplo Oglethorpe, M. Musgrov demonstrari de cidadanis	e, Sequo gee (Cree gee (Sese) geore	yah	King Jr. se a foram influe ambientes. 3 Descreve as contribuiçõe Lowe, J. Rol King Jr. (SS: 3 Da exemplo Gordon Low Luther King traços positi (SS2CG3)	as de con estada de considera d	M. Luther m e por seus 1 Gordon M. Luther 1 no J. inison e M. inistraram idadania.	adaptou e 1 seu ambier 3 Descreve a contribuiçõ (SS2H1f) 3 Da exemple Gordon Lou Luther King traços posi (SS2CG3) Explica a e: Descreve o benefícios pessoais e gastos. (SS	2 vida e 2 vida e 2 ssease de J. 2 scassez. 2 custos das econ	1 Carter. 1 no J. inison e M. nonstraram cidadania. 1 (SS2E1) e omias ilhas de
Conhecimento Cívico e Governamental Conhecimento Econômico	3 Define o co a necessida (SS2CG1) Identifica or eleitos do p e onde eles (SS2CG2ab	2 2 nnceito de de de re s funcion oder exe t trabalha c) 2	1 1 governo e gras e leis. ários cutivo m.	M. Musgrov e os Musco; Cherokee si foram influe ambientes. 3 Compara e culturas de e culturas de e cura de corgianos Descreve as contribuiçõe Tomochichi, Sequoyah. (3 Da exemplo Oglethorpe, M. Musgrov demonstrari de cidadanis	e, Sequo gee (Cree gee (SS2G2b) 2 contrasta Muscoge do passa do pa	yah	King Jr. se a foram influe ambientes. 3 Descreve as contribuiçõe Lowe, J. Rol King Jr. (SS: 3 Da exemplo Gordon Low Luther King traços positi (SS2CG3)	as de consideration de la	M. Luther m e por seus 1 Gordon M. Luther 1 no J. inison e M. inistraram idadania.	adaptou e 1 seu ambier 3 Descreve a contribuiçõ (SS2H1f) 3 Da exemple Gordon Lovo Luther King traços posi (SS2CG3) 3 Explica a e: Descreve o o beneficios pessoais e gastos. (SS	2 vida e es de J. 2 scassez. 2 scassez. s custos das econ da	1 Carter. 1 no J. inison e M. nonstraram cidadania. 1 (SS2E1) e omias ilhas de
Conhecimento Cívico e Governamental	3 Define o co a necessida (SS2CG1) Identifica or eleitos do p e onde eles (SS2CG2ab	2 2 2 nceito de de re s funcion oder exe t trabalha	1 1 governo e gras e leis. ários cutivo m.	M. Musgrov e os Musco; Cherokee si foram influe ambientes. 3 Compara e culturas de e culturas de e cura de corgianos Descreve as contribuiçõe Tomochichi, Sequoyah. (3 Da exemplo Oglethorpe, M. Musgrov demonstrari de cidadanis	e, Sequo gee (Cree gee (Sese) geore	yah	King Jr. se a foram influe ambientes. 3 Descreve as contribuiçõe Lowe, J. Rol King Jr. (SS: 3 Da exemplo Gordon Low Luther King traços positi (SS2CG3)	as de con estada de considera d	M. Luther m e por seus 1 Gordon M. Luther 1 no J. inison e M. inistraram idadania.	adaptou e 1 seu ambier 3 Descreve a contribuiçõ (SS2H1f) 3 Da exemple Gordon Lou Luther King traços posi (SS2CG3) Explica a e: Descreve o benefícios pessoais e gastos. (SS	2 vida e 2 vida e 2 ssease de J. 2 scassez. 2 custos das econ	1 Carter. 1 no J. inison e M. nonstraram cidadania. 1 (SS2E1) e omias ilhas de



Boletim da 2ª Série

Estudante:	Ano Letivo:
Professor:	Escola:

Habilidades e Comportamentos de Aprendizagem	s	P N	l N/A	S F	P N	N/A	S I	> 1	I N/A	s	P N	I N/A
EDUCAÇÃO FÍSICA		Q1			Q2			Q3			Q4	
Habilidades Motoras e Padrões de Movimento,	3	2 1	N/A	3 2	2 1	N/A	3 :	2 1	N/A	3	2 1	N/A
Conceitos e Princípios		tra habilida oras, não lo ulativas.		Demonstra locomotora e manipula	s, não loc		Demonstra locomotora e manipula	s, não lo		Demonstra locomotora e manipula	as, não lo	
Comportamento/Regras	S	P N	l N/A	S F	, N	N/A	S I) N	I N/A	S	P N	I N/A
e Segurança Pessoal e Social	Respeita do grupo	o espaço p	essoal e	Respeita o do grupo.	espaço po	essoal e	Respeita o do grupo.	espaço p	essoal e	Respeita o do grupo	espaço p	essoal e
ARTES	uo grupe	Q1		uo grapo.	Q2		ao grapo.	Q3		ao grapo	Q4	
Cria arte para expressa	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
ideias, pensamentos e sentimentos individuais usando elementos de arte e princípios de design		ce element s da arte.	os e	Investiga el princípios d		e	Usa e expli princípios d de arte.			Enfatiza el de arte es de arte.		
Usa terminologia de arte para comunicar	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
pensamentos e sentimentos sobre obras de arte	vocabula pensam	ece como o ário da arte entos e sen eras de arte	timentos	Investiga co da arte con pensament sobre obras	nunica os e senti		Usa o voca para comu e sentimen de arte.	nicar per	samentos	Usa o voca para comu e sentimer de arte.	nicar pen	samentos
Habilidades e Comportamentos de Aprendizagem	s	Р	N	s	Р	N	s	Р	N	S	Р	N
MÚSICA		Q1			Q2			Q3			Q4	
Demonstra através do desempenho	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
uma consciência de habilidades e comportamentos de afinação	Demons melodias	tra padrões s.	de	Canta melo apropriada.		/0Z	Lê padrões	melódic	os.	Demonstra afinação.	a conceito	s de
Demonstra através da apresentação uma	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
consciência do ritmo.	Demons	tra padrões	repetidos.	Lê e anota	ritmos.		Improvisa į	oadrões o	le ritmo.	Demonstra	conceito	s de ritm
Habilidades e Comportamentos de Aprendizagem	s	Р	N	s	Р	N	s	Р	N	s	Р	N
INFORMÁTICA		Q1			Q2			Q3			Q4	
Compreende e aplica conceitos e habilidades de 2ª série relacionados à tecnologia	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1
APRENDENDO Habilidades e Comportamentos		Q1			Q2			Q3			Q4	
Organiza a si mesmo e os materiais	S	Р	N	S	Р	N	S	Р	N	S	Р	N
Trabalha de forma independente	S	Р	N	S	Р	N	S	Р	N	S	Р	N
Faz perguntas/Procura ajuda quando necessário	S	Р	N	S	Р	N	S	Р	N	S	Р	N
Conclui tarefas em tempo hábil	S	Р	N	S	Р	N	S	Р	N	S	Р	N
Usa o autocontrole	S	Р	N	S	Р	N	S	Р	N	S	Р	N
Exibe boas habilidades de comportamento	S	Р	N	S	Р	N	s	Р	N	S	Р	N
Aceita a responsabilidade pelo comportamento	S	Р	N	S	Р	N	S	Р	N	S	Р	N
Trabalha cooperativamente com outros	s	Р	N	s	Р	N	S	Р	N	S	Р	N
Controla o falar	S		N	S	Р	N	S	Р	N	S	Р	N
Segue as instruções	S	Р	N	S	Р	N	S	Р	N	S	Р	N
Mostra respeito aos amigos	<u> </u>						<u></u>					
Mostra respeito pela propriedade	S	Р	N	S	Р	N	S	Р	N	S	Р	N
Demonstra respeito pela	S	Р	N	S	Р	N	S	Р	N	S	Р	N

		Pro	ressor:	
FREQUÊNCIA	Q1	Q2	Q3	Q4
Atrasos				
Faltas				
	COLOCAÇÃO			

SCHOOL DISTRICT

STUDENT SUCCESS.

INDICADORES DE DESEMPENHO

O propósito deste boletim escolar é comunicar aos estudantes, pais e funcionários o progresso que cada aluno está fazendo para cumprir as normas de desempenho.

3+ = Acima da média - além do 3, aplica o conteúdo e conclusões acima das expectativas

3 = Na média-frequentemente e independentemente

2 = Progredindo para alcançar a média 1 = Progresso limitado ou abaixo da média

ou NA = Não foi avaliado

HABILIDADE	S DE APRENDIZAGEM &	COMPORTAMENT
------------	---------------------	--------------

BEM SUCEDIDO - Estudante demonstra aprendizado e comportamento apropria-

P = PROGREDINDO - Estudante está progredindo e demonstra aprendizado e comportamento apropriados na maioria das vezes

N = PRECISA MELHORAR - Estudante não demonstra aprendizado e comportamento apropriados que o direcione ao sucesso

N/A = NÃO AVALIADO - Significa que o professor não conseguiu avaliar o aluno. Veja o comentário na seção "Matérias Extracurriculares/Comentários Em Geral"

Característi	icas de Níveis de Leitura (Fountas e Pinnell)
Pré A / A Dicas Para as Famílias:	Os leitores estão começando a aprender como a impressão funciona e a notar a relação entre sons e letras. As crianças devem ter a oportunidade de ler e reler textos simples com ajuda. Incentive seu filho a apontar o dedo cada palavra falada para a palavra escrita.
B Dicas Para as Famílias:	Os leitores estão aprendendo como a impressão funciona, desenvolvendo a direcionalidade da esquerda para a direita. Continue a oferecer oportunidades para ler e reler esses textos simples com ajuda, incentivando a apontar o dedo cada palavra falada para a palavra escrita.
C Dicas Para as Famílias:	Os leitores encontram histórias simples e tópicos familiares com 2-6 linhas de impressão por página. Elogie as crianças pela autocorreção e ajude no uso do diálogo com a voz.
D Dicas Para as Famílias:	Os leitores rastreiam a impressão com os olhos e processam textos com menos padrões de linguagem repetitivos. As crianças devem parar de apontar para cada palavra. Deve-se dar atenção às terminações das palavras.
E Dicas Para as Famílias:	Os leitores encontram textos com 3-8 linhas de impressão por página. Escolha um texto com vocabulário familiar para o seu filho, que provavelmente é usado em sua linguagem oral.
F Dicas Para as Famílias:	Os leitores estão começando a construir conhecimento das características de diferentes gêneros de textos. Os textos podem incluir conteúdo familiar que se expande para além de casa, vizinhança e escola.
G Dicas Para as Famílias:	Os leitores encontram uma gama mais ampla de textos. Eles ainda estão lendo textos com 3-8 linhas de impressão por página, mas a impressão é um pouco menor. As crianças devem estar lendo para entender. Incentive a autocorreção e a leitura.
H Dicas Para as Famílias:	Os leitores encontram os mesmos desafíos que o Nível G; mas a linguagem e o vocabulário são mais complexos. As crianças começarão a ler mais novos textos silenciosamente, a fim de alcançar um processamento eficiente e suave.
l Dicas Para as Famílias:	Os leitores estarão processando textos que são em sua maioria curtos (8-16 páginas), bem como alguns livros de capítulos ilustrados fáceis (40-60 páginas) que exigem que eles sustentem a atenção e a memória ao longo do tempo. Encontre livros de capítulos curtos com um único ponto de vista e ilustrações para ajudar a apoiar o texto.
J Dicas Para as Famílias:	Os leitores são capazes de processar uma variedade de textos. As crianças leem silenciosamente durante a leitura independente.
K Dicas Para as Famílias:	Os leitores são capazes de processar uma grande variedade de gêneros. A medida que as crianças leem oralmente, elas devem demonstrar todos os aspectos da fluência.
L Dicas Para as Famílias:	Os letitores processam livros de capítulos fáceis, incluindo alguns livros da série. As crianças devem ser capazes de resolver muitas palavras complexas, incluindo palavras multissilabas, contrações, possessivas, palavras específicas de conteúdo e algumas palavras técnicas.
M Dicas Para as Famílias:	Os leitores conhecem as características de uma variedade de gêneros. Incentive as crianças a explorar livros de capítulos e tópicos de não-ficção de seu interesse.
N Dicas Para as Famílias:	Os leitores são capazes de processar uma gama completa de gêneros. As crianças são capazes de resolver palavras de forma suave e automática na leitura silenciosa e oral.
O Dicas Para as Famílias:	Os leitores têm características de gênero muito semelhantes às do Nível N. Eles podem processar frases complexas e decifrar novas palavras de vocabulário. Neste nivel, as crianças devem ser capazes de ler e compreender completamente o texto.
P Dicas Para as Famílias:	Os leitores podem identificar as características de uma gama completa de gêneros. À medida que as crianças encontram um texto mais abstrato, é crucial que ele possa ser compreendido pela criança.
Q-W Dicas Para as	Leia e compreenda automaticamente uma gama completa de gêneros, incluindo biografias, gêneros híbridos, ficção com enredos elaborados e personagens complexos, textos informativos, etc.

Inglês ELA/Leitura
Matemática
Ciências
Estudos Sociais
Matérias Extracurriculares/Comentários Em Geral