



2º Grado Unidad 6: Explorando la geometría y los patrones



Visión general:

En esta unidad, los estudiantes razonarán sobre los atributos (características) de las formas a medida que las describen, comparan y dibujan. Los estudiantes identifican líneas de simetría en objetos cotidianos. Los estudiantes dividen círculos y rectángulos y reconocen que partes iguales pueden tener diferentes formas. Los estudiantes usarán formas para crear patrones crecientes y de contracción e identificarán y describirán estos patrones usando sumas y restas. Durante esta unidad, los estudiantes continuarán revisando y desarrollando su comprensión del valor de los números hasta 1,000, la secuencia de conteo y resolverán problemas del mundo real que involucran sumas y restas dentro de 1,000.

Objetivos de aprendizaje:

En la Unidad 6, los estudiantes:

- Desarrollarán aún más la comprensión de las figuras geométricas básicas.
- Identificarán de figuras planas y figuras sólidas en función de propiedades geométricas.
- describirán figuras planas y figuras sólidas según propiedades geométricas.
- Reconocerán líneas de simetría.
- Ampliarán la capacidad de ver la geometría en el mundo real.
- Particionarán formas en partes iguales cortando, rebanando o dividiendo.
- Representarán mitades, tercios y cuartos utilizando rectángulos y círculos para crear modelos de fracciones.
- Compararán fracciones creadas mediante la partición de enteros rectangulares o circulares del mismo tamaño de diferentes maneras.

Vocabulario clave: (vinculado al Glosario Interactivo del DOE de GA)

Atributo	Círculo	Columna	Cono
Cubo	Cilindro	Borde	Igual
Cuartos	Fracciones	Mitades/la mitad de	Hexágono
Polígono irregular	Partición	Pentágono	Cuadrilátero
Cuarto de	Rectángulo	Prisma rectangular	Figura sólida
Simetría	Tercio de	Triángulo	Vértices

Recursos de apoyo:

<http://ctlslearn.cobbk12.org/>

<https://gavirtual.instructure.com/courses/34720#modules>

<https://www.abcya.com/games/symmetree-symmetry>

[Quadrilateral - Geometry - PhET Interactive Simulations \(colorado.edu\)](https://phet.colorado.edu/en/simulations/geometry)

<https://toytheater.com/shape-fall/>

<https://toytheater.com/category/math-games/patterns/>

