

**Descripción del programa Academia STEAM de Wheeler**

La Academia STEAM de Wheeler es un programa que se ofrece a los estudiantes de Wheeler High School que estén interesados en buscar oportunidades avanzadas en cualquiera de los campos de STEAM (ciencia, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas), con énfasis en Ciencias y Matemáticas. El programa está abierto a cualquier estudiante que esté interesado y pueda completar Literatura de Honores, cursos de ciencias a nivel de Honores o AP. Los estudiantes de la Academia STEAM se colocarán juntos en clases de cohorte para sus Ciencias STEAM y Literatura STEAM. Los estudiantes tendrán acceso a un plan de estudios STEAM acelerado, diverso e innovador. La finalización exitosa del programa requerirá que los estudiantes completen todos los requisitos del plan de estudios como se describe a continuación. A los estudiantes se les da intencionalmente tanta flexibilidad en su horario como sea posible para perseguir sus propios intereses, ya sea dentro o fuera de los campos STEAM.

**¿Qué es una Academia STEAM?**

Una Academia STEAM es un programa dentro de una escuela que permite a los estudiantes que están interesados hacer un estudio en profundidad en los campos STEAM. El plan de estudios para una Academia STEAM generalmente integra STEAM en todo el plan de estudios.

**¿En qué se diferencia la Academia STEM de una experiencia tradicional de escuela secundaria?**

La Academia Wheeler STEAM está diseñada para brindar a los estudiantes la oportunidad de buscar oportunidades avanzadas en los campos STEAM mientras aún están en la escuela secundaria. Al tomar cursos STEAM adicionales, los estudiantes podrán comenzar a reducir sus áreas de interés para la universidad y la carrera antes de salir de la escuela secundaria. Los estudiantes de STEAM Academy tendrán la oportunidad de duplicar sus cursos de ciencias anualmente, y el plan de estudios para el programa permitirá a los estudiantes comprender las interconexiones entre las cinco áreas amplias de STEAM: Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas.

**¿Cómo funciona el proceso de admisión?**

Academia STEAM de Wheeler tendrá un proceso de admisión competitivo. Los criterios que se evaluarán incluirán los siguientes:

* Puntajes de exámenes estandarizados, con énfasis en puntajes de matemáticas, inglés, bellas artes y ciencias
* Grados de escuela intermedia, con énfasis en 7º y 8º grado
* Plan de estudios tomado en la escuela intermedia, con el favor dado a los estudiantes que toman Álgebra I o superior en matemáticas y Ciencias Físicas.

**Dotación de personal de la Academia Wheeler STEAM**

La Academia STEAM de Wheeler tiene un coordinador de la Academia STEAM, el Dr. Joel Howell, que supervisa todas las necesidades del programa. También hay un Equipo de Liderazgo de la Academia Wheeler STEAM para guiar el éxito del programa.

**Plan de estudios de la Academia STEAM**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Área temática | 9º Grado | 10º Grado | 11º Grado | 12º Grado |
| Ciencia | **Honores STEAM Biología** | **1- Honores STEAM Química**2-AP o Honores de Física | Electiva de Ciencias |  |
| Matemática | 4 créditos de matemáticas (incluyendo álgebra i y geometría) |
| Inglés | **9º Honores STEAM Literatura** | Literatura mundial | Literatura Americana o Lenguaje AP | Literatura británica o literatura AP o escritura dramática |
| Ciencias sociales | Geografía (opcional) | Historia mundial | Historia de los Estados Unidos | Economía y Gobierno |
| Idioma del mundo | **Al menos 2 créditos de Lenguaje Mundial** |
| VAPOR | Encima **1-H.**  **Biología STEAM** **2-H.**  **Literatura STEAM** | **H.**  **Química STEAM**  | **1-AP Principios de Ciencias de la Computación****Seminario 2-AP** | **Investigación AP** |
| Electiva de Bellas Artes | **1 Crédito** |
| Salud/Fitness Personal | SaludPersonal Fitness |
| Vía STEAM  | **Curso de Pathway 1** | **Curso de Pathway 2** | **Curso de Preparación 3** | Curso de Pathway 4(opcional) |

**Requisito específico de STEAM Academy**

|  |
| --- |
| **Itinerarios de Bellas Artes** |
| **Música**BandaCoro I-IIOrquesta | **Teatro**Actuación I-IVTeatro Técnico I-IVTeatro Musical I-IV | **Artes visuales**Visual Arts Comp (Clase de introducción)Dibujo y Pintura I y IIEscultura I y IICerámica I, II Y IIIFotografía I, II Y IIIAP Art Studio, AP Historia del Arte |
| **Trayectorias de tecnología profesional** |
| **JROTC**JROTC I y IIJROTC III y IVJROTC V y VIJROTC VII Y VIII | **Tecnología de audio y vídeo y película\*** AVTF IAVTF IIAVTF IIIAVTF IV\*Se requiere solicitud | **Ciencia y Tecnología Agrícola** Ciencia y Tecnología Agrícola BásicaHorticultura General y Ciencias VegetalesVivero y Paisaje\*Liderazgo agrícola\*Comercialización agrícola\***\*3er curso para cada itinerario** |
| **Artes culinarias**Introducción a las Artes CulinariasArtes Culinarias IArtes Culinarias II | **Dibujo y diseño de ingeniería** Introducción a Dibujo & DiseñoEncuesta de gráficos de ingenieríaModelado y diseño 3DFabricación técnica y conceptos | **Ciencias de la Computación Pathway**Introducción a la tecnología digital de Ciências de Computação PathwayPrincipios de Ciencias de la ComputaciónAP Ciencias de la Computación APrincipios de Ciencias de la Computación AP |
| **Dibujo y diseño arquitectónico** Pathway Introducción a la redacción y el diseñoDibujo y Diseño Arquitectónico IDibujo y Diseño Arquitectónico IIDetalles estructuralesDibujo de Ingeniería Civil | **Ingeniería y Tecnología Pathway**Fundamentos de Ingeniería y TecnologíaConceptos de ingenieríaAplicaciones de ingenieríaDiseño de Investigación y Gestión de Proyectos. | **Ciencia de la Salud**Introducción a la Vía de Ciencias de la Salud Elementos esenciales de la atención médicaRespondedor médico de emergencia\*Fundamentos de la atención al paciente\*Aplicaciones de la salud pública\***\*3er curso para cada vía - certificación EMR o CNA** |
| **Diseño Web y Digital**Introducción a la Tecnología DigitalDiseño DigitalDiseño Web | **Marketing**Principios de marketingIntroducción al marketing deportivo y de entretenimientoMarketing Avanzado de Deportes y Entretenimiento  |  |

**Wheeler STEAM Academy - Clase de 2027 - Cronología de admisiones**

* Solicitud en línea disponible: **2 de diciembre de 2022**
* Noche de Padres de Estudiantes que van a grado 9: **1** de **febrero de 2023, 6:00-8:00**
* La solicitud en línea se cierra: **18 de febrero de 2023**
* Decisiones de admisión: **3 de marzo de 2023**
* Fecha límite para que los estudiantes acepten la admisión: **24 de marzo de 2023**